

AutoCAD[°]

Lynn Allen'den AutoCAD 2010 Kullanımına İlişkin İpuçları ve Öneriler

Autodesk[®]

Kullanıcı Arayüzü

AutoCAD[®] 2009'dan AutoCAD[®] 2010 sürümüne geçen kullanıcılar, yeni arayüz ile kendilerini evlerinde gibi hissedecekler.

Initial Setup (İlk Kurulum)

AutoCAD 2010'u yüklediğinizde, sektör bilgilerinizi ve size en uygun tercihleri belirlemeniz istenecektir. Seçiminize göre AutoCAD, araç paletleri, çizim şablonları ve **www.autodesk.com** web içeriğini size en uygun hale getirip kullanıcı arayüzünü oluşturur. Bu ekranı atlasanız bile üzülmeyin, çünkü bu seçeneğe (initial setup...) Options (Seçenekler) penceresindeki User Preferences (Kullanıcı Tercihleri) sekmesinden de erişebilirsiniz.

🛓 AutoCAD 2010 - Initial Setup	
AutoCAD' 2010	Welcome to AutoCAD 2010
	You can start customizing AutoCAD 2010's drawing environment by selecting the industry that most closely describes your work.
What are the benefits of identifying my Industry?	Architecture
How is this information being used?	Civil Engineering
What happens if I skip initial setup?	Electrical Engineering
	Manufacturing
	Mechanical, Electrical and Plumbing (MEP)
	Structural Engineering
	Other (General Design and Documentation)
	Your response will determine the most relevant tool paires group and set it current. It will also identify treb content when victing the nutodest.com website.
	Proc 1 of 3

AutoCAD, ayrıca tercihlerinize göre yeni bir çalışma alanı oluşturacak ve bunu diğer varsayılan çalışma alanlarına ekleyecektir.



Ribbon (Şerit)

İlk kez AutoCAD 2009 sürümünde karşılaştığımız Şerit, artık her za man olduğundan daha pratik, çünkü sizi otomatik olarak doğrudan ihtiyacınız olan seçeneklere eriştiriyor. Bu sayede daha fazla zaman kazanmanızı sağlıyor. Görev temelli Şerit, sekmelerden oluşurken; her bir sekme birden fazla panelden, her bir panel ise birden fazla araçtan oluşuyor.

Ayrıca panelleri, "yapışkan" panel olarak şeritten ekrana taşıyarak çalışma alanınızı özelleştirebilirsiniz. Yapışkan paneller, siz başka sekmeye geçseniz bile aynı konumda kalırlar. Bununla birlikte Şerit'i tamamen özelleştirebilir, hatta belirli bir nesneyi seçtiğinizde veya belirli bir komutu çalıştırdığınızda otomatik olarak değişen kendi özel şeridinizi bile oluşturabilirsiniz.

NOT AutoCAD 2010, ihtiyaç duyduğunuz araçlara daha da hızlı erişebilmeniz için, araç simgelerini üç ayrı sırada görüntülüyor. AutoCAD Classic çalışma alanını 2009 sürümüne dönüştürmeden önce, daha akıllı yeni Şeridi AutoCAD 2010 sürümünde denemenizi öneriyoruz.



Quick Access Toolbar (Hızlı Erişim Araç Çubuğu)

Güçlü Hızlı Erişim Araç Çubuğunu, ekranın sol üst köşesinde bulabilirsiniz. Burada, Sık kullanılan, Yeni, Aç, Kaydet, Geri Al, İleri Al ve Çizdir komutlarına erişebilirsiniz. Aşağı ok düğmesini seçerek, bu çubuğu hızlı bir şekilde favori komutlarınızla kişiselleştirebilirsiniz. Burada ayrıca, Şeridin altındaki Quick Access Toolbar 'ı görüntülemek için menü çubuğuna geri dönme seçeneğini de bulabilirsiniz.



iPUCU Herhangi bir Hızlı Erişim Araç

Çubuğunu, CUl'deki bir çalışma alanından bir başka çalışma alanına kolayca sürükleyebilirsiniz.

Application Menu (Yazılım Menüsü)

Burada, yaygın olarak kullanılan File (Dosya) araçlarının yanı sıra son görüntülediğiniz dosyaların bağlantılarını da bulabilirsiniz. Sık kullandığınız çizim dosyalarını, listede kalmaları için buraya iğneleyebilirsiniz. Son görüntülediğiniz dosyaları, resim veya simge olarak görüntülemenin yanında bunları erişim tarihi, boyut veya dosya türüne göre de gruplandırabilirsiniz.

<u>k</u> . • • • • •	· ~ - 🖶 •	
		Q
<u>a</u> e	Recent Documents	
New	By Access Date 👻 🗇 🔻	
	By Ordered List	
Open +	By Access Date	
Save	By Type	1
Save As	Camera Body.dwg	-[44
Export +		
Print +	Last week (1)	- ^
Publish +	Parametric I-beam Block.dwg	-[44
Send +	Two weeks ago (1)	- •
Drawing Utilities	House model - 3DPrinting.dwg	e
Close +		1
	Options Exit /	AutoCAD

Ayrıca herhangi bir AutoCAD komutunu aramak üzere hızlı bir sorgulama yapabilirsiniz. Listedeki maddelerden herhangi birini çift tıklayarak, ilgili komutu başlatabilirsiniz.

InfoCenter (Bilgi Merkezi)

Ayrıca herhangi bir AutoCAD komutunu aramak üzere hızlı bir sorgulama yapabilirsiniz. Listedeki maddelerden herhangi birini çift tıklayarak, ilgili komutu başlatabilirsiniz.

M · S S 🛠 😧

Status Bar (Durum Çubuğu)

constraints

AutoCAD'in 2008 veya daha eski bir sürümünden yükseltim yapıyorsanız, Status Bar'da bazı hoş geliştirmeler yapıldığını göreceksiniz. Herhangi bir aracı sağ tıkladığınızda, Osnap Grid ve Dynamic Input gibi standart tercihler için metin veya simgeleri görüntüleme seçeneği elde edebilirsiniz. Standart tercih, mavi renge dönüşerek belirlediğiniz tercihleri görmenizi sağlar. Polar veya Osnap gibi, bu seçeneklerin birçoğunu sağ tıklayıp, tercihleri hızla değiştirebilirsiniz.



IPUCU VP Scale List'e (VP Ölçek Listesi) eklenen yeni Hide XREF Scales (XREF Ölçeklerini Gizle) seçeneğine göz atın.



Tooltips (Araç Önerileri)

Araç ipuçları, ihtiyaç duyduğunuz bilgileri size sağlayacak şekilde genişletilmiştir. İmleci bir aracın üzerinde beklettiğiniz süreyle orantılı olarak, daha çok bilgi görüntülenir. Bu özelliği Options (seçenekler) iletişim kutusundaki Display (göster) sekmesinde daha detaylı bir şekilde kontrol edebilirsiniz.

Hidden Message Settings (Gizli Mesaj Tercihleri)

Yazılımın genelinde, uyarı mesajları daha fazla yardım sağlayacak şekilde güncellenmiştir. Bu özelliği kapatmak isterseniz, uyarı mesajları gizlenecektir. Bu özelliği Options (seçenekler) iletişim kutusundaki, Systems (sistemler) sekmesinde tekrar etkinleştirebilirsiniz.

Dashboard (Gösterge Panosu)

Gösterge panosunu özelleştirmek artık çok daha kolay! CUI komutundaki Transfer sekmesi ile artık panolarınızı AutoCAD 2010'a taşıyabilirsiniz. Aynı CUI'deki bir şerit panosunu kopyalamak için, seçtiğiniz gösterge panosunu sağ tıklayın. Ardından sürükleyin ve hedef CUI'ye bırakın.



Tüm şerit araçlarını dikey olarak yerleştirmeyi tercih etmeniz durumunda, Dashboard gibi sadece çıkarabilir veya ekranınızın sol veya sağ yanına tutturabilirsiniz.

Parametrik: Geometrik Sınırlamalar



AutoCAD 2010'a Parametrelerin eklenmesiyle, AutoCAD nesneleriniz hiç olmadıkları kadar akıllı olacak! Geometrik sınırlamalar ve ölçüsel sınırlamalar, Parametrik Çizimin iki güçlü bileşenidir. Artık AutoCAD bunların ikisine de sahip!

Geometrik sınırlamalar, nesneler veya nesneler üzerindeki kilit noktalar arasında bir ilişki oluşturabilmenizi sağlar. Geleneksel nesne snap'leri geçiciyken, koşullandırmalar tasarımın amacını korumanızı sağlamak için, nesnelerle birlikte davranır. Örneğin, iki çizginin her zaman birbirine dik ya da bir yay veya dairenin her zaman eşmerkezli olmasını istiyor olabilirsiniz.

Geometrik sınırlamaları Şerit yardımıyla tanımlayabilirsiniz. Parametrics sekmesi, geometrik sınırlamaları eklemeyi ve eklenen bu geometrik ilişkileri yönetmeyi kolaylaştırır. Ayrıca GEOMCONSTRAINT komutunu da kullanabilirsiniz.

Sınırlama Ekleme

Tek yapmanız gereken, parallel gibi bir geometrik kısıtlama aracı ile paralel bir ilişki içinde kalmasını istediğiniz iki nesneyi seçmek. İkinci nesnenin paralelliği ilkine göre düzenleneceğinden, ilk seçtiğiniz nesne kilit nitelik taşır. Bu durum tüm geometrik sınırlamalar için geçerlidir.

Hızlı Sınırlama Kılavuzu:



Coincident (Çakışık) İki nesnenin belirli bir noktada çakışmasını sağlayın. Bu nokta bir nesnenin uzantısı üzerindeki herhangi bir yerde de olabilir.



Collinear (Eş Doğrusal) İkinci nesnenin ilkiyle aynı sonsuz hat üzerinde olmasını sağlar.



Concentric (Eşmerkezli) iki yay, daire veya elipsin veya bunların birleşiminin aynı merkezi paylaşmasını sağlar.

-	
ш	
_	

Fix (Sabit) Bir nesne üzerindeki bir noktayı WCS'deki bir koordinata sabitler.



Parallel (Paralel) İki çizginin veya bileşik çizgi segmentinin paralel olmasını sağlar. Dik kullanımda ise iki çizginin veya bileşik çizgi segmentinin dik olmasını sağlar.

_
111

Horizontal (Yatay) Bir nesne üzerindeki bir çizginin veya iki noktanın yatay yani X eksenine paralel olmasını sağlar.



Vertical (Dikey) Bir nesne üzerindeki bir çizgiyi veya iki noktayı dikey yani Y eksenine paralelleştirir.

Ò

Tangent (Tanjant) Bir yay ve bir çizgi gibi iki nesneyi birbirine teğet hale getirir.



Smooth (Düz) Bir eğri çizgiyi başka bir çizgi, yay, bileşik çizgi veya eğri çizgiyle bitişik hale getirirken, G2 devamlılığını korur.

_		_
г	ł	п.
	ï	_

Symmetry (Simetri) Nesnelerin, eylemden sonra bile simetrisini korumaya devam ettiği bir aynalama (mirror) komutu düşünün.

Equal (Eşit) Herhangi iki çizgiyi her zaman eşit uzunluğa veya herhangi iki daireyi her zaman aynı çapa sahip olacak şekilde düzenleyebilmenizi sağlayan, gerçek bir zaman kazandırma öğesidir. Birini düzelttiğinizde, diğeri de otomatik olarak güncellenir. Eklenen sınırlamaları belirtmek için, ekranda geometrik simgeler görüntülenir. Bu sınırlama çubuklarını, ekranın herhangi bir yerine sürükleyebilir, şeritteki Hide All (tümünü gizle) komutuyla gizleyebilir veya yine şeritteki Show All (hepsini göster) seçeneğiyle yeniden görüntüleyebilirsiniz. Show (göster) seçeneği, sınırlama çubuklarını göstermek istediğiniz nesneleri seçmenizi sağlar. Çeşitli sınırlama çubuğu seçeneklerini Constraint Settings Manager yardımıyla (Kısıtlama Ayarları Yöneticisi) yönetebilirsiniz.

Magnetic Constraint Settings		
Geometric Dimonsional Auto	Constrain	
Constraint bar settings		
V Perpendicular	nter 🖉 🖉 🖉	Select All
팼 🔽 Horizontal	Vertical	Clear All
👌 🗹 Tangent	🎌 🗹 Smooth (G2)	
🏏 🗹 Collinear	🔘 🗹 Concentric	
[] 🗹 Symmetric	= 🗹 Equal	
Coincident	🛱 🔽 Fix	
Only display constraint	bars for objects in the current	t plane
Constraint bar transparency 50	ofter applying constraints to se	elected objects
	OK C.	ancel Help

AutoConstraint (Otomatik Sınırlandırma

Tek yapmanız gereken, parallel gibi bir geometrik kısıtlama aracı ile paralel bir ilişki içinde kalmasını istediğiniz iki nesneyi seçmek. İkinci nesnenin paralelliği ilkine göre düzenleneceğinden, ilk seçtiğiniz nesne kilit nitelik taşır. Bu durum tüm geometrik sınırlamalar için geçerlidir.

http://www.constraint Settings		
Geometric Dimensional AutoCo	nstrain	
Priority Constraint Type 1 Coincident 2 y Colinee 3 //Parallel 4 Verependicular 5 Jangent 6 Occentric 7 mrHotizontal 8 Vertical	Apply 	Move Up Move Down Select All Gloar All Beset
Langent objects must share : Despendicular objects must al Tolerances Distance: 0.05000	an intersotion point hare an intersection point Angle: 1.0	
	OK Cancel	Help

Parametrik: Ölçüsel Sınırlamalar

AutoCAD'teki geometrileri, her zaman ölçüler yönlendirir. Önce bir çizgi çizer, uzunluğu belirler ve daha sonra da çizgiyi ölçülendirirsiniz. Peki geometriyi ölçülerin yönlendirmesi ne işe yarar? Mesela ölçünün değerini değiştirdiğinizde, geometri otomatik olarak güncellenir. İşte AutoCAD 2010'un artık böyle bir özelliği de var.

Boyutsal sınırlamaları, şerit üzerindeki Parametric sekmesinin ortasında bulabilirsiniz. Ayrıca DIMCONSTRAINT komutunu da kullanabilirsiniz.



Standart ölçülendirme tiplerini burada bulabilirsiniz ancak bu ölcülendirmeler geometrimizi yönlendirebilir. Örneğin, bir daireyi Radial (Radyal) seceneği ile ölcülendirebilir ve daha sonra avnı dairevi yalnızca ölçü değerini değiştirerek kontrol edebilirsiniz. Kolaylıkla değiştirmek istediğiniz bir geometri veya belirli bir boyutla sınırlamak istediğiniz bir geometride, Boyutsal sınırlandırmaları kullanmak istevebilirsiniz. Eğer iki delik arasındaki mesafenin daima 3 mm olması gerekiyorsa, bunu ölçüsel olarak sınırlamak, geometrinin geri kalanı ne olursa olsun, bu mesafeyi zorunlu kılacaktır.

(IPUCU) DIMCONSTRAINT komutunu kullanarak, geleneksel bir ölçülendirmeyi, sınırlandırılmış yeni bir ölçülendirmeye dönüştürebilirsiniz.



Parametrik: Ölçüsel Sınırlamalar

Sınırlandırılmış bir ölçü çizgisini normal olandan ayırt edebilmeniz için bir kilit simgesi görüntülenir. Boyutları yakınlaştırmaya göre değişmez yani her zaman aynı büyüklüktedir ve geometrik olarak sınırlı ölçülendirmeler çıktıda çizdirilmez.. Her birine, D1 veya Ang1 gibi isimler verildiğini göreceksiniz. Bu isimleri, Parametre Yöneticisinden bütünüyle özelleştirilebilir ve kendi kullanıcı parametrelerinizi oluşturabilirsiniz. İfadeler, diğer değerlere bağlı olacak şekilde de düzenlenebilir.

Name	Exp A	Value
Dimensional Const	raints	
🔊 dia 1	bolt_hole/2	0.50
and 1	.5	0.50
ang1	120	120
🖧 arm1	Arm2-1	4.00
arm2	5	5.00
User Variables		
bolt_hole	1	1.00

Bir ölçüsel sınırlamayı, ölçü metninin üzerini çift tıklayarak veya Parametre Yöneticisindeki değeri değiştirerek düzenleyebilirsiniz. Ayrıca sınırlamaları istediğiniz gibi adlandırabilirsiniz.

Are Constraint Settings 🛛 🔯
Geometric Dimensional AutoConstrain
Show all dynamic constraints
Dimensional constraint format
Dimension name format: d1=d2+d3
Name and Expression
Show lock icon for annotational constraints
Show hidden dynamic constraints for selected objects
OK Cancel Help

Notasyon Tipine Geçiş

Peki, bu ölçüsel sınırlamaları yazdırmak istediğinizde ne olacak? Bunun için sadece yazdırmak istediğiniz ölçülendirmeleri seçin ve bunları Properties Manager aracından (Özellikler Yöneticisi) Annotational olarak değiştirin. İsterseniz bunların stilini, ebadını vb. özelliklerini de aynı alandan kontrol edebileceksiniz.



Bunların halen akıllı geometrik sınırlamalar olduğunu da hatırlatalım. Yani değerlerini değiştirmek için yine üzerlerini çift tıklamanız yeterli olacaktır.



(PUCU) Başlangıçtan itibaren notasyon tipinde (annotational) ölçülendirmelerle çalışmak istiyorsanız, CCONSTRAINTFORM sistem değişkenini 1 olarak belirleyin veya DIMCONSTRAINT komutunda Form seçeneğini tercih edin.

Dinamik Bloklar ve Parametreler

Parametreleri, artık dinamik blokların gücüyle birleştirebiliyorsunuz!

Updated Block Editor (Güncellenmiş Blok Düzenleyici) Blok düzenleyici şeridi, hem geometrik hem de boyutsal sınırlamaları içerecek

şekilde geliştirilmiştir.

Ayrıca parametrik sınırlamalar için, block authoring paletlerine yeni bir sekme eklenmiştir.

Blok düzenleyicisine geometrik sınırlamalar atamak, aynı çizim editöründe olduğu gibidir. Blok düzenleyicisine sınırlamalar tanımlanmış bir nesne getirdiğinizde, bu sınırlama ilişkilerinin korunduğunu göreceksiniz.



. .		•	•			Auto	AD 2010 D	Irawing1	. dwg	-			constrai	nts	<i>8</i> 8 - °	1 5 * 0
	Home	Insert	Annotate	Parametric	View Ma	age Output	Express Tools	Block B	Editor	•						
Edit Block	Save Block	Test Block	Auto Constrain	上∀0 ∥∀= み↑Ф	8 E2 1 E3 = E3	Linear Alig	* DD ~ 15	Block Table	-5¥ ₩2P	fx Parameters Manager	Authoring Palettes	Point	400 Move	Attribute Definition	Visibility	XX Close
	Open/Save	*		Geometric		Di	mensional	ж		Manage	ы		Action Pa	arameters: 👻	-	Close

Dimensional Constraints (Ölçüsel Sınırlamalar)

Dimensional Constraint parametresini, dinamik blok geometrisine de ekleyebilirsiniz. Ekleyeceğiniz ölçüsel parametre isimleri, standart dinamik blok parametresine çok benzer şekilde, bir blok varlığı olarak sırayla açığa çıkar. Dimensional Constraints'i blok geometrisine eklerken, kullanıcının düzenleme için kullanabildiği tutamakların (griplerin) sayısını da kontrol edebilirsiniz.

Not En iyi sonucu elde etmek için, sınırlama parametrelerinin eylemden sonra eklenmeyip, blok tanımında yer aldığından emin olun.

EPUCU Ölçüsel sınırlamaları eklerken Ribbon menüye eklenen Block Editor (Blok Editörü) sekmesi içinden araçları kullanın. Normal Parametric sekmesinde yer alanları kullanmadığınıza emin olun

Construction Geometry (Yapı Geometrisi)



Artık, blok düzenleyicisinde görünen ama bloğa eklenmeyen yapı geometrisi oluşturabilirsiniz. Yeni BCONSTRUCTION aracı, mevcut geometrinin gri kesik çizgi tipi ile gösterilen yapı geometrisine dönüştürülmesini kolaylaştırır.

Test Blocks (Blokları Test Et)

Artık bloklarınızı test etmek için, blok düzenleyicisinden çıkmanıza gerek yok! Yeni Test Block (Blok Test Et) aracı, değişiklikleri kaydedip blok düzenleyicisinden çıkmadan bloğunuzu test edebilirsiniz Bu sayede oldukça zaman kazanacaksınız.

Parameters Manager (Parametre Yöneticisi)

Parameters Manager ile çeşitli blok parametreleri ve özelliklerinin tümüne erişebilirsiniz. Bir parametrenin Properties (Özellikler) paletinde görünüp görünmediğini ve parametrelerin görünme sırasını kontrol edebilirsiniz.

Name -	Expression	Value	Type	Order	Show	Dep ^		
Action Parameters					 Name 			
Distance1	14	14.0000	Linear	3	 Expression 			
Attributes					✓ Value			
PART_NUMBER	A25	A25	Variable		✓ Type			
Constraint Parameters					✓ Order			
Center_hole	Size/3	10.0000	Radius	1	v Show			
Size .	30	30.0000	Aligned	2	 Description 			
Dimensional Constraints								
Fin_radius	2.5	2.5000	Radial		Pidlank20 All (
User Parameters								
user1	3	3.0000	Real	4	Yes			
user2	user1/5	0.6000	Real	5	Yes	~		
<						>		

Block Table (Blok Tablosu)

Burada, dinamik bloklarınızın gücünü gerçekten arttırabilirsiniz! Block Table (Blok Tablosu) aracını (BTABLE) kullanarak, bir bloğa ait farklı varyasyonlar tanımlayabilirsiniz. Bu varyasyonları manüel olarak girebilir veya bir Excel sayfasından kopyalayabilirsiniz. Tablodaki bir satırla eşleşmesi gereken Block özelliklerini seçerek, Block yerleştirmesini kontrol edebilir ve böylece rastgele standart olmayan parçalar oluşturmaktan kaçınabilirsiniz.

SIZE	Height	Width	Flange	Web	Radius	1
5x5	5.00	5.00	0.36	0.25	0.30	
6x6	6.00	6.00	0.26	0.23	0.30	
8x4	8.00	4.00	0.20	0.16	0.30	
8x8	8.00	8.00	0.43	0.28	0.40	
10x4	10.00	4.00	0.21	0.20	0.30	
10x6	10.00	6.00	0.25	0.20	0.30	-
10x10	10.00	10.00	0.61	0.37	0.50	
12x4	12.00	4.00	0.22	0.20	0.30	
12x8	12.00	8.00	0.51	0.30	0.60	
12x10	12.00	10.00	0.60	0.40	0.60	
14x5	14.00	5.00	0.34	0.30	0.40	
16x7	16.00	7.00	0.43	0.30	0.40	1
]					1	>

Yerleştirilen bloklar üzerindeki bir tutamak, Block tablosunda listelenen farklı değerler arasında geçiş yapabilmenizi sağlar. Tutamak menüsündeki Properties Table (Özellikler Tablosu), blok tablosunun tamamını görüntüler. Böylece tüm değerleri görüntüleyebilir, hatta bunları farklı sütunlarda sınıflandırabilirsiniz.



Block Editor Settings (Blok Editörü Ayarları)

Block Editor Settings'den (Blok Editörü Ayarları) – renkler, ebatlar ve hizalama seçenekleri de dâhil olmak üzere - tüm blok düzenleyici ortamı özelliklerini kontrol edebilirsiniz.

Block Editor Settings	2
Authoring Objects Parameter color: To Color: To Color: To Color: To Lil Parameter text alignments Horizontal	Paramèter Font Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name: Font Nam: Font Name: Font Name: Font Name: Font Name:
Constraint Status Unconstrained:	Fully constrained:
Partially constrained:	Improperly constrained:
Highlight dependent objects durin	red values

[PUCU Yeni geometrik ve ölçüsel sınırlamaların, geleneksel parametreler ve eylemlerle karıştırılması, farklı sonuçlara neden olabilir ve tavsiye edilmez.

Notasyonlar Zaman Kazandırıcılar

AutoCAD 2010'da çizimlerinizin notasyonlarını yaparken zaman kazanmak için bu kullanışlı önerilerden yararlanabilirsiniz.

Find

Güncellenmiş FIND (BUL) komutu, artık sonuçlar listesindeki bir Zoom (Yakınlaştır) düğmesini de kapsıyor. Bu sayede, var olan komuttan sonra bulunan öğeyi de yakınlaştırılmış olarak tutmanızı sağlıyor. Yeni seçim seti aracı, bulunan sonuçlardan bir seçim seti oluşturmayı kolaylaştırıyor.blok düzenleyici ortamı özelliklerini kontrol edebilirsiniz.

Multileaders (Açıklama Tanımlamaları)

Multileader Styles (Açıklama Tanımlamaları Stilleri), artık dikey ek ayarlarını (Content (İçerik) sekmesi) belirleyebilmenizi sağlıyor; böylece bir açıklama tanımlaması blok tipi için ölçek belirleyebilirsiniz.

IPUCU Artık MLEADERSTYLE komutundan Text Style diyaloguna erişebileceksiniz.

nd <u>w</u> hat:			Find where:	
ONCRETE		~	Entire drawing	 Image: A start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of the start of
place with:				
		~		
List results				
Location	Object Type	Text		^
ARCH SITE PLAN	Mtext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DTECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DTECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mtext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DTECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mtext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DTECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mtext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DIECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mlext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DTECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mtext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DTECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mtext	NOTES: GENERAL 1.) PRO	DTECT AN	
ARCH SITE PLAN	Mtext	10.) ALL STEEL SHALL REC	EIVE A SH	
ARCH SITE PLAN	Mtext	10.) ALL STEEL SHALL REC	EIVE A SH	
ARCH SITE PLAN	Mtext	OPEN WEB STEEL JOIST 1	.) O.W.S	
ARCH SITE PLAN	Mtext	OPEN WEB STEEL JOIST 1	.) O.W.S	~
~				
	Peolace	Declace All E	nd Done	Hol

IPUCU Bu yeni araçlar, ancak List (Liste) sonuç kutusu seçiliyse görüntülenecektir.

MTEXT and Spell Check (MTEXT ve Yazım Denetimi)

Use ESC to Exit MTEXT (MTEXT'ten Çıkmak İçin ESC'yi Kullan)

Artık MTEXT düzenleyicisinde Escape'i tıkladığınızda, metninizi kaydetme seçeneğiniz var. Yani artık metin düzenlemelerinizi kaybetmek yok! İstediğinizde bu özelliği varsayılan tercih olarak belirleyebilirsiniz.

In-Place Spell Checking (Yerinde Yazım Denetimi)

MTEXT'te yazım hatalarını, gerçekleştiği anda yakalayabilirsiniz. AutoCAD, sözcüğün altını çizerek dikkatinizi çeker. Sözcüğü sağ tıklayarak sunulan yazım önerilerine erişebilir, hatayı düzeltebilirsiniz.



SPELL komutuna yeni eklenen Undo (Geri Al) düğmesiyle, artık yazım denetimi uygulanacak nesneleri daha hızlı seçebilirsiniz.

Dimensions (Ölçülendirmeler)

Artık Dimension Styles (Ölçü Stilleri) diyalog kutusunun Text (Metin) sekmesinde, boyut hattının altına bir metin yerleştirme seçeneği atayabilirsiniz. Ayrıca metin yönünü Left-to-Right (Soldan Sağa) veya Right-to-Left (Sağdan Sola) olarak belirleyebilirsiniz.

Vertical:	Below	*
Horizontal:	Centered	~
View Direction:	Left-to-Right	~
Offset from dim line:	0.0900) ^

Zero Suppression'a (Sıfır Silme) yeni bir Sub-units faktörü ve soneki eklenmiştir. Bu, .45 m yerine 45 cm gibi bir metin değeri elde edilmesini kolaylaştıracaktır.

Nesne ve Katman Özellikleri

AutoCAD 2010'daki nesne ve katman araçlarıyla hayallerinizi gerçekleştirin!

Quick Properties (Hızlı Özellikler)

Quick Properties (Hızlı Özellikler) aracı, nesne özelliklerini, sadece Properties (Özellikler) paletinde değil, yerinde görüntüleyebilmenizi ve değistirebilmenizi sağlar. Quick Properties'in (QP) etkinliğini durum çubuğundan yönetebilirsiniz. Özelliği etkinleştirdikten sonra, tek yapmanız gereken, bir nesne ve düzenleme için özellikler ekranını seçmek. Her bir nesne için, CUI'de görüntülenecek özellikleri kontrol edebilirsiniz. Hızlı erişim için, lütfen QO'deki Customize düğmesini tıklayın.

Layer Management (Katman Yönetimi)

ByLayer

Layer Properties Manager (Katman Özellikleri Yöneticisi), diğer komutları kullanırken kolayca erişebilmeniz için modsuzdur. Bövlece onu da diăer araç paletleri gibi kısaltabilir, otomatik olarak gizleyebilir veya istediğiniz konuma tutturabilirsiniz. Ayrıca artık dinamik olduğundan - Layer Properties

ayer



Manager'da yapacağınız her değişiklik, çizime anında uygulanır. Ayrıca Apply komutunu kullanmanız gerekmez

Daha önce sütunun diğer tarafına geçerken, katman adı sütununu görüntülemede zorluk yaşamış olabilirsiniz. Ancak artık kaydırma çubuğunu kullanırken sütunları da sabitleştirebilirsiniz. Varsayılan olarak, Name (İsim) sütunu sabitlenecektir. Diyalog kutusunda daha fazla işiniz varsa, Filters (Filtreler) penceresini daraltabilirsiniz. Artık Layer (Katman) açılır listesine doğrudan Select Color (Renk Seç) diyalog kutusundan bir renk örneği seçerek erişebilirsiniz. Eğer katman bir görüş alanı rengi üstündeyse, beyaz bir sınırla çerçevelenecektir. Ayrıca Select Color diyalog kutusunda incelediğiniz renklerden yeni siyah çerçeveye sahip olanları kolayca ayırt edebilirsiniz!

		2	
 	. /	2	

×	Cun	rent la	yer: 2H-COMERC	IO	_	_				Search for	layer		9
	É	5	🏥 🖢 😼	×							é	0	ß
	≫	s	Name 🔺	0	F	L	Color	Linetype	Lineweight	Plot Style	Ρ	N	^
			0	8	٠××	ď	white	Continuous	Default	Color_7	0	Г.	
			1TEXT	8	٠¤	ď	yellow	Continuous	— Default	Color_2	₿	г.	
		\checkmark	2H-COMERCIO	8	•¤	ď	202	Continuous	— Default	Color_202	0	Г.	
			3DECK	8	÷¤́-	ď	33	Continuous	— Default	Color_33	0	г,	
5			4HER	8	٠¤	ď	40	Continuous	— Default	Color_40	÷	r,	
age			ALB	8	÷Ŏ-	đ	magenta	Continuous	— Default	Color_6	÷	r <mark>.</mark>	
ä			CORTE	8	-X	ď	15	Continuous	— Default	Color_15	÷	r <mark>.</mark>	
×			CRIS	8	-XX-	ď	cyan	Continuous	— Default	Color_4	e	r <mark>o</mark>	
ies			Defpoints	8	×	đ	white	Continuous	— Default	Color_7	9	F.	
ert			ESC-EXT	8	-0-	ď	171	Continuous	— Default	Color_171	쓭	<u></u>	
ē			EST	8	-XX-	ď	green	Continuous	— Default	Color_3	e	r <mark>0</mark>	
Ъ			FA	8	÷Ř.	ď	9	Continuous	— Default	Color_9	쓭	r.	-
er		7	FA-CRIS	Q	-07-	d,	140	Continuous	Default	Color 140		5	<u> </u>
a)		N		_		_						/	
2	1	▼ All	29 layers display	red of	29 to	tal la	iyers						
B							-						-

Ölçü Araçları

AutoCAD 2010'daki yeni, daha görsel ölçü araçları, çiziminizdeki değerli bilgilerinizi görme işini hızlandıracaktır.

Home (Giriş) sekmesinin içindeki Utilites (Yardımcı yazılımlar) panelinde, yeni ve güncellenmiş ölçüm komutlarını bulabilirsiniz. Ayrıca, bunlar MEASUREGEOM komutunda da bulunmaktadır.

Distance (Mesafe)

İki nokta arasındaki mesafeyi ölçmek için kullanılan distance AutoCAD 2010'da artık, delta x, delta y ve (xy düzlemindeki) açıyı görsel olarak da vurguluyor. Yeni Multiple (Çoklu) seçeneği sayesinde, AutoCAD kümülatif bir mesafe gösterirken noktaları seçmeye devam edebiliyorsunuz. Mesafeye bir Arc'ı (Yay) dâhil etmeniz gerektiğinde, kolayca Arc moduna geçebilirsiniz.

Radius (Yarıçap)

Seçtiğiniz bir yay veya dairenin yarıçapını hızlı bir şekilde görüntülemek için, yeni Radius (Yarıçap) aletini kullanabilirsiniz. Ayrıca Quick Properties özelliğinden burada da yararlanabilirsiniz.

Angle (Açı)

Bir köşe noktanın (vertex) iki çizgi arasındaki açısını, bir dairenin veya bir yayın üzerindeki iki noktanın açısını, Angle (Açı) ile hızlı bir şekilde ölçebilirsiniz.

Area (Alan)

Gelişmişlik açısından standart AREA komutunun çok üzerindeki görsel geribildirim, seçiminizi netleştirir. Çıkarılan alanların farklı renkte göründüğü yeni Area (Alan) seçeneğinde Add (Ekle) ve Subtract (Çıkar) seçenekleri de bulunuyor. Yay seçeneğiyle, kavisli alanları daha da kolay ölçebileceksiniz.



Volume (Alan)

Hacmi hesaplamak için bir kapalı alana kolayca yükseklik ekleyebilir, ayrıca katıların ve bölgelerin hacmini de bulabilirsiniz.

Daha Az Adım

Bu özellikler verimliliğinizi yükselterek sizi şaşırtacak!

Radius (Yarıçap)

Çapraz taramaya eklenen iki yeni özellikle, ilişkisel olmayan tarama desenlerini tutamaklarla düzenlemek artık çok kolay! Ayrıca AutoCAD, tarama sınırınızda bir boşluk bulduğunda, boşluğu iki kırmızı daire ile görüntülüyor.



Reverse (Ters Çevir)

Çizgi stilinizde yönü yanlış olan ve ters çevrilmesi gereken bir metin tipi ile karşılaşabilirsiniz. Ancak yeni REVERSE komutu, herhangi bir metin tipinin yönünü tersine çevirmeyi kolaylaştırır. Bu seçenek, ayrıca PEDIT komutuna da eklenmiştir.

Spline to PLINE

SPLINEDIT komutundaki Polyline seçeneğine yeni geçiş, dönüştürme işlemini hızla gerçekleştirebilmenizi sağlar. Bunun için 0 ile 90 arasında bir hassasiyet değeri girmeniz yeterlidir. Gireceğiniz hassasiyet değeri ne kadar yüksek olursa, sonuç da o kadar doğru olacaktır.

NOT Aşırı yüksek bir değer, performansı etkileyebilir.

Yeni sistem değişkeni PLINECONVERT-MODE, düz segmentlerin (0) veya yayların (1) kullanıp kullanılmadığını denetler. Ayrıca PEDIT komutunda bir eğri çizgi nesnesi de seçebilir ve bunu bir bileşik çizgiye dönüştürebilirsiniz.

Purge

PURGE komutuna, sıfır uzunluktaki geometriyi ve boş metin nesnelerini temizlemeye yönelik yeni bir seçenek eklendi. Bu sayede, çizimlerinizi gerçekten temizleyebileceksiniz!



- Unnamed Objects

Purge zero-length geometry and empty text objects

Rotated Viewports (Döndürülmüş Görüntü Alanları)

AutoCAD'de bir görüntü alanını döndürdüğünüzde, onunla birlikte görüntüyü de döndürmek mi istiyorsunuz? Artık bunun için bir seçeneğiniz var. VPROTATEASSOC değerini 0 olarak





belirlediğinizde görüntü dönmeyecek, 1 olarak belirlediğinizde dönecektir.

Export Layout to Model Space (Planı Model Alana Aktar)

EXPORTLAYOUT komutuyla, görünür tüm nesneleri, var olan Layout'dan model alana aktarabilirsiniz.

NOT Layout'da kâğıt sınırlarının dısındaki nesneler de aktarılır.

Speedy WBLOCKs (Hızlı WBLOCK'lar)

Mevcut bir bloğu veya dinamik bir bloğu bir WBLOCK'a kolayca dönüştürebilirsiniz. Bunun icin sadece bloğu secin ve WBLOCK komutu için W girin. Artık seçilen bloklarınız gitmeye hazır!

Missing Printers Identified (Kayıp Yazıcılar Bulundu)

Kayıp yazıcılar, bir son ek yerine artık bir "Missing (Kayıp)" öneki ile tanımlanıyor. Bu nedenle artık bir daha o önemli bilgi parçasını yanlışlıkla kesmeniz önleniyor.

VPROTATEASSOC=1

Recover Drawings Along with Xrefs (Çizimleri Xref'ler ile Birlikte Kurtar)

Artık bir çizim ve bağlantılı tüm xref'ler üzerinde kurtarma işlemi uygulayabilirsiniz. Bu özelliği Application (Uygulama) menüsündeki, Drawing Utilities (Çizim Yardımcı Programları) sekmesinde bulabilir veya bu amaçla RECOVERALL komutunu kullanabilirsiniz.

ETRANSMIT Enhancements (ETRANSMIT İyileştirmeleri)

Artık ETRANSMIT komutunu çalıştırmadan önce, çizimlerinizi kaydetmek zorunda değilsiniz. Ayrıca, Transmittal Setup (Aktarım Kurulumu) diyalog kutusundaki kullanışlı Purge (Temizle) seçeneği, temiz çizimler göndermenizi sağlamaya yardım edecektir. Artık yüklenmemiş dosya referanslarını da aktarım setine dâhil edebileceksiniz.

Sheet Sets (Pafta Setleri)

Sheet List (Pafta Listesi) kısa yol menüsündeki ekstra seçenek, tersine sırayla yayım yapabilmenizi sağlar. Sağ tıklama kısa yol menüsünden Edit Subset (Altkümeyi Düzenle) ve Sheet Publish Settings'i (Pafta Yayımlama Ayarları) tıklayarak, yeni Publish Sheets (Paftaları Yayımla) diyalog kutusuna erişebilirsiniz. Bu seçenek birden fazla paftanın yayım özelliğini kontrol etmeyi her zamankinden daha kolaylaştırıyor. Ayrıca bir pafta altkümesinden pafta listesi oluşturabilme özelliğini de kapsayan güncellenmiş bir Sheet List Table (Pafta Listesi Tablosu) sizi bekliyor.



Auto-Complete in File (Dosyaları Otomatik Doldur)

File Navigation (Dosyalarda Gezinme) diyalogları artık otomatik doldurmayı da destekliyor. Bu sayede dosya adını tuşlamak için harcayacağınız zamandan tasarruf edeceksiniz.

Harici Referanslı Dosyalar

(PDF, XREF, DGN, DWF ve Resim dosyaları)

Şeridin Insert (Ekle) sekmesindeki Reference (Referans) paneli, harici referanslı dosyalarınızın tümünü eklemenizi ve değiştirmenizi kolaylaştırıyor. Diğer güçlü araçlarla birlikte, referans resimlerinin görüntülerini kolayca kırpan, Xref'leri bile soldurmanıza ve kontrol edebilmenize yardımcı olan çok yönlü bir araç elde edeceksiniz.





Context Sensitive Ribbon (İçerik Duyarlı Şerit)

İçerik duyarlı şeridin, harici referanslı dosyalardan birini seçtiğinizde, otomatik olarak yalnızca o anda ilgilendiğiniz komutları görüntülemesi işinizi çok kolaylaştıracak. Şeritte görüntülenen seçenekler, sadece seçtiğiniz nesne türüyle ilgili seçeneklerdi



NOT OSNAPS, yalnızca AutoCAD ile oluşturulmuş PDF'lerde çalışır.

Attach PDF files! (PDF dosyaları Ekle)

Size mükemmel bir haber daha: Artık bir PDF dosyasını altlık olarak AutoCAD'a taşıyabilirsiniz. PDF'i kırpabilir, nesne snaplerini yakalayabilir, katman görünürlüğünü kontrol edebilir ve PDF görünümünü soldurabilirsiniz. Tıpkı XREF'lerde olduğu gibi tutamaklarla kırpma sınırlarını kolayca düzenleyebilir hatta kırpma sınırını ters çevirebilirsiniz.

Working with DGN Files (DGN Dosyaları ile çalışma)

Artık Bentley MicroStation® V7 ve V8 DGN dosyalarını AutoCAD çizimlerine ekleyebilir veya DWG dosyalarını V7 ve V8 DGN formatında dışarı çıkarabilirsiniz. DGN'yi içrik duyarlı şerit menü yardımıyla kırparak, katmanları kontrol edebilirsiniz. Ayrıca zıtlığı, solgunluğu ve monokromu kolayca düzenleyebilirsiniz. (veya DGN-ADJUST). V7/V8 DGN verilerini DGNIMPORT veya şerit üzerindeki Import (Aktar) sekmesiyle çizime alabilirsiniz. Import sırasında, harici DGN referansları, metin düğümleri ve en iyi sonuçları almanızı sağlayacak ilgili bilgileri girebileceğiniz bir diyalog kutusu görüntülenecektir.

DGNMAPPING komutu, DGN seviyeleri, çizgi stilleri, çizgi kalınlıkları ve renklerini AutoCAD katmanları, çizgi stilleri, çizgi kalınlıkları ve renklerine veya AutoCAD

Layer	Linetype	Lanomorgin	COR	л ринс	
	De	irvi	-	DWG	
				0.00 mm	
1				0.13 mm	
10				1.40 mm	
11				1.58 mm	
12				1.58 mm	-
13				1.58 mm	
14				2.00 mm	
15				2.11 mm	
16				2.11 mm	
17				2.11 mm	
18				2.11 mm	
19				2.11 mm	
2				0.30 mm	~

katmanları, çizgi stilleri, çizgi kalınlıkları ve renklerini DGN seviyeleri, çizgi stilleri, çizgi kalınlıkları ve renklerine eşleştirebilirsiniz.

Frames (Kenar Çizgileri)

Artık Bentley MicroStation® V7 ve V8 DGN dosyalarını AutoCAD çizimlerine ekleyebilir veya DWG dosyalarını V7 ve V8 DGN formatında dışarı çıkarabilirsiniz. DGN'yi içrik duyarlı şerit menü yardımıyla kırparak, katmanları kontrol edebilirsiniz. Ayrıca zıtlığı, solgunluğu ve monokromu kolayca düzenleyebilirsiniz. (veya DGN-ADJUST).

Lost Reference Files (Kayıp Referans Dosyaları)

Bir çizimi açtığınızda harici referanslı bir dosyanın kayıp olduğu bildiriliyorsa, artık daha sakin olabilirsiniz. AutoCAD, artık sizi doğrudan External References Palette'e (Harici Referans Paleti) eriştirecek bir araçla karşılayarak, kayıp dosyaları bulmayı hiç olmadığı kadar kolaylaştırıyor.

Create Smaller and Higher Quality PDF Files! (Daha Küçük ve Daha Kaliteli PDF dosyaları oluştur!)

Size mükemmel bir haber daha: Artık bir PDF dosyasını altlık olarak AutoCAD'a taşıyabilirsiniz. PDF'i kırpabilir, nesne snaplerini yakalayabilir, katman görünürlüğünü kontrol edebilir ve PDF görünümünü soldurabilirsiniz. Tıpkı XREF'lerde olduğu gibi tutamaklarla kırpma sınırlarını kolayca düzenleyebilir hatta kırpma sınırını ters çevirebilirsiniz.

WG To PDF Properties			? 🕨
Vector and Gradient Resolution (Vector resolution:	Custom vec	tor resolution:	
600 dpi 🖌 🗸	40000	dpi	
Gradient resolution:		fient resolution:	
400 dpi 🖌	200	dpi	
Raster Image Resolution (dpi)			
Color and grayscale resolution:	Custom cold	r resolution:	
400 dpi 🖌	200	dpi	
Black and white resolution:	Custom blac	k, and white resolution:	
400 dpi 🗸	400	dpi	
Capture none	Capture some	Capture all	
(Edit Font List	As geometry	
Additional Ocean & Contra			
Additional Couple County			
Include layer information			
Open in PDF viewer when do	ne		
			_
	OK	Cancel Help	

NOT Plot komutunda DWG to PDF. PC3'ü seçtiğinizden emin olun.

Şerit menüde Output sekmesindeki Export to DWF/PDF panelinde yer alan Options'tan (DWF/PDF'ye Aktarma Seçenekleri), çoklu kâğıt belirleme özelliği de dâhil olmak üzere benzer seçenekler bulabilirsiniz.

🎦 Exp	ort to DWF/PDF C	ptions	×
Q	Current user: hew	etth	
G	eneral DWF/PDF op	tions	
	Location	C:\My Documents\	1
	Туре	Multi-sheet file	1
	Override precision	None	
	Naming	Prompt for name	
	Name	N/A	1
	Layer information	Include	1
	Merge control	Lines overwrite	
D	#F data options	•	I.
_	Password protection	Disabled	1
	Password	N/A	
	Block information	Don't include	1
	Dluck template file	N/A	
		OK Cancel Help)

Action Recorder (Eylem Kaydedici)

Çizim adımlarınızı tekrar kullanmak üzere hızlı ve kolayca bir şekilde kaydedebilirsiniz. Tüm işlemleri bir defada kaydedebilir ve istediğiniz kadar yeniden kullanabilirsiniz. Ayrıca, kullanıcı girdisi için duraksatma, nesne seçme vb. özellikler bile ekleyebilirsiniz.

Adımlarınızı kaydetmeye başlamak için, Manage (Yönet) sekmesinden, sadece Action Recorder panelindeki Record (Kaydet) düğmesini tıklayın.



Action Recorder komut satırı, araç çubukları, şerit panelleri, aşağıya açılır menüler, Properties (Özellikler) penceresi, Layer Properties Manager (Katman Özellikleri Yöneticisi) ve Tool (Araç) paletindeki eylemleri kaydedebilir.

Kaydı tamamlamak için, yalnızca Stop düğmesini tıklayın. Bunun ardından Macro Name (Makro Adı) bilgisini girmeniz beklenir. Sonrasında da (Action Tree (Eylem Şeması)) ile makronuzun metin versiyonu görüntülenecektir. Kaydı içeren dosya, Options'ta (Seçenekler) belirlediğiniz dizine, .actm uzantılı olarak kaydedilir.

Artık Play düğmesini (Çal/Oynat) tıklayarak makronuzu deneyebilirsiniz.

Şimdi de Action Tree'den gerçekleştirebileceğiniz işlemlere bir göz atalım:

- Kullanıcı girdisini duraksatmak için makro nuzun herhangi bir işlem hattında sağ tıklayın (örneğin, kullanıcının bir dairenin yarıçapını girmesini istiyorsanız).
- Kullanıcınıza rehberlik etmeye yardımcı olmak üzere bir kullanıcı mesajı eklemek için, herhangi bir işlem hattında sağ tıklayın.
- Düzenlemek için değerleri çift tıklayın.



Nom Yeni araç, işlem makronuza mutlak koordinatlarda noktalar eklemenizi sağlar.

Makrolar, Layer Manager (Katman Yöneticisi) ve Properties (Özellikler) haricindeki diyalog kutularını algılamaz. Diyalog kutulu diğer tüm komutları, komutun önüne ekleyeceğiniz bir tire [–] ile komut hattında çalıştırmalısınız. Örneğin: –HATCH komutu için hazırladığınız bir Action Macro (İşlem Makrosu), bir diyalog kutusunu görüntüler. Ancak bu durumda kullanıcının manüel olarak herhangi bir veri girmesi ve çıkış yapması gerekir.

Record Record Ann_cm	CUI User Interfa
Action Tree	
Ann_cm Ann_cm - LAYER Anke Plant Annuals Color 3 Insert User Message REV Pause for User Input Cath	
	×
-🖽 Action Recorder	

Preferences (Tercihler) düğmesiyle, Action Tree'nin davranışını belirleyebilirsiniz.

🏝 Actio	on Recorder Preferences	X
Actio	n Recorder panel xpand on playback xpand on recording rompt for action macro name	
	OK Cancel Help	

Yeni Action Macro Manager (İşlem Makro Yöneticisi), makrolarınızı düzenlemenizi kolaylaştırır.

Action Macro Manager	
Action Macros	
AddLabels	Copy
Ann_cm	
Shrub_cm	Rename
Shrub_m	
sod_m	Modify
sodc_cm	
sodc_m	Delete
Creates an annual bed from a selected polyline or circle (for centimeters units)	
Options Close	Help

3D Önerileri



AutoCAD 2007 sürümünde, 3D Move (3B Taşı) ve 3D Rotate (3B Döndür) seçeneklerine sahip Gizmo ile tanışmıştık. Yeni sürümde çok daha iyi bir 3D işlevi için, yeni bir 3D Scale (3B Ölçeklendir) Gizmo'su eklendi. Bir 3B görsel stili kullanıyorsanız, bir nesne seçtiğinizde Gizmo görüntülenecektir. Home sekmesi altındaki Sub-object (Alt Nesne) paneli, bir gizmo modundan bir başka gizmo moduna geçmeyi kolaylaştırır.

3D Gizmo

AutoCAD 2007 sürümünde, 3D Move (3B Taşı) ve 3D Rotate (3B Döndür) seçeneklerine sahip Gizmo ile tanışmıştık. Yeni sürümde çok daha iyi bir 3D işlevi için, yeni bir 3D işlevi için, yeni bir 3D Scale (3B Ölçeklendir) Gizmo'su eklendi.





3DMOVE, 3DROTATE ve 3DSCALE komutlarıyla doğrudan belirli bir Gizmoya da gidebilirsiniz. Yeni AutoCAD 2010 Gizmolarının doğrudan seçim setinin ortasına gittiğini fark edebilirsiniz. Bu özellik size biraz daha zaman kazandıracaktır.

Bir gizmoyu sağ tıklayarak, gizmonun davranışını değiştirebilirsiniz. Burada, onu farklı bir eksen veya düzleme koşullayabilir, yerini değiştirebilir veya yeniden hizalayabilirsiniz.



IPUCU Ayrıca bir eksen seçtikten sonra boşluk tuşuna basarak farklı bir Gizmoya geçebilirsiniz. Kenar, yüzey ve köşe seçme

Geçmişte, bir kenar, bir yüzey veya bir köşe seçmek ustalık isteyen bir işti. Home sekmesindeki Subobject paneli, artık bunu hızlandırıyor!



3D Önerileri

Bu seçeneklere (henüz hiçbir nesne seçili değilken) sağ tık kısa yol menüsünden de erişebilirsiniz.

Subobject Selection Filter	D No Filter
🕼 Quick Select	Uertex
QuickCalc	🗐 Edge
🔍 Eind	Face
Options	💕 Solid History

IPUCU Alt nesneleri seçmek için CTRL tuşunu kullanmanız gerektiğini unutmayın.

Kenar, yüzey ve köşe seçme

Home sekmesinin Solid Editing paneli, artık birleştirme, çıkarma, girişme, kesişme ve yüzeyler üzerine baskı yapabilmenizi de sağlıyor!

3D Printing

3B AutoCAD çizimlerinizi STL destekli bir 3B baskı sağlayıcısına göndermek için, yeni 3DPrint komutunu kullanabilirsiniz. Kullanıcı dostu bu vardımcı uvgulama, modelinizin 3DPrint'e hazır olmasını sağlamak için işlem boyunca size eşlik eder. İstediğiniz katı nesneleri seçtikten sonra, Send to 3D Print Service (3D Baski Servisine Gönder) diyalog penceresi görüntülenir. Buradaki kullanıcı dostu bir ön izleme penceresi ve (yardımcı bir bitmiş çıktı ebatlı) ölçek kontrolleri, işlemi tamamlamanızı sağlayacak ve son bir onay, sizi olası 3B baskı sağlayıcıları bulabileceğiniz bir web sitesine yönlendirecektir.



Mesh Modeling



Yeni Mesh Modeling (Ağ Modelleme), serbest formda tasarımı sizin için adeta bir çocuk oyuncağına dönüştürüyor.

Mesh Modeling araçlarının tümünü aynı yerde yani Şerit menüde bulabilirsiniz.

Box, Cone ve Cylinder (Kutu, Koni ve Silindir) gibi tanıdık şekilleri Primitives (Temel 3B Nesneler) panelinde bulabilirsiniz. Mesh Primitive Options (Göz Temel Öğe Seçenekleri) diyalog kutusunda kenar çizgilerinin sayısını belirleyebilirsiniz.

🗠 Mesh Primitive	Options	
Mesh Mesh Box Con Con Sph Sph Wer Toru	imitive c sder mid ere 3ge rs	A SQF
Tessellation D	ivisions	-
Length	3	
Height	2	Previews smoothness level.
i segre	4	Preview Update
		Auto-update Update
		OK Cancel Help

Varsayılan tercih olarak, mesh nesneleri yumuşaklık içermeyecek şekilde oluşturulur. Mesh panelindeki Smooth More (Daha Fazla Yumuşat) seçeneği ile nesneleri kolaylıkla yumuşatabilirsiniz.



Smooth (Yumuşat) seçeneği ile mesh'leri, ihtiyacınıza göre daha fazla veya daha az yumuşatabilirsiniz. Bir mesh'i yeniden yumuşatmak, nesnedeki yüzey sayısını arttıracaktır.





(FUCU) 3D katı (solid) nesneyi bir mesh nesnesine dönüştürmek için Smooth Object (Nesne yumuşat) aracını kullanın. Mesh üzerinde sert bir kenar oluşturmak için, Add Crease (Kıvrım Ekle) aracını kullanabilirsiniz.



Mesh Tessellation Options (Mesh Mozaik Seçenekleri) diyalog penceresindeki, diğer birçok mesh parametresi ile birlikte, yumuşaklık seviyesini (maksimum 4) de kontrol edebilirsiniz.

Mesh Tessellation Options		×
Select objects to tessellate No objects selected Mesh Type and Tolerance	(i) Learn ab	out Tessellation
Mesh gipe: Smooth Mesh Up	omzed	×
Mesh distance from original faces:		Units
Maximum grigle between new faces:	40	Degrees
Maximum aspect galio for new faces:	0.0000	
Maximum edge length for new faces:	0.0000	Units
Meshing Primitive Solids		
Use gptimized representation for 3D primi	ive solids	
Mesh Primitives		
Smooth Mesh Alter Tessellation		
Apply smoothness after tessellation		
Smoothness Jevel:	1	
Preview OK	Cancel	Help

Mesh Edit (Mesh Düzenle) panelinde, bir yüzeyi bölebilir veya extrusion işlemi yapabilirsiniz.



Mesh Modellemenin getirdiği en büyük artı değer, çok sıkı yapılı yani boşluk olmayan mesh'leri, katılara dönüştürebilmenizdir. Convert Mesh (Mesh'i Dönüştür) panelinde bu ve bunun gibi daha birçok dönüştürme aracı sizi bekliyor.



Eklenen Ekstralar

Autodesk Seek

Autodesk Seek'te bulunan müthiş ve ücretsiz içeriği de göz ardı etmeyin. Design Center, kolayca erişerek indirebileceğiniz ve kullanabileceğiniz 2D ve 3D çizimler, DWF'ler, PDF'ler vb pek çok seçeneği içeriyor.

🕞 🔶 - - - 🔄 🖏 📴 🏠 🔚 🗟 🖬 📰 - Autodesk: Seek design conten Folders Open Drawings History . Folder List T **1** Desktor - 12 REM12378185A Analog AutoCAD B-asic CMOS Local Disk (C:) Integrated Textstyles a Flectionics Integrated C ~NoBackup ŀ Blan 287260bea7 22 🖲 🛅 cmdcons ome - Space 🛅 Config.Msi Electrical Fasteners dd6a2fe2f20 US.dwo Documents a 3 EPSON Ē. 🕫 🦳 install HVAC Hydraulic Kitchens.dwg MSOCache Desig C\Program Files\AutoCAD 2010\Sample\DesignCenter (16 Item(s)

Ayrıca tasarımlarınızı başkalarıyla paylaşmaya karar verdiğinizde, Şerit üzerindeki Output sekmesinde bulunan Share with Autodesk Seek (Autodesk

Seek ile Paylaş) aracını kullanabilir veya SHAREWITHSEEK komutunu çalıştırabilirsiniz.



Autodesk Labs

Yarının teknolojisini takip etmek için Autodesk Labs'ı ziyaret etmeyi unutmayın. labs.autodesk.com adresinden, ülke ayrımı yapılmaksızın birçok yararlı aracı ücretsiz olarak indirebilirsiniz.

Bonus Section: Autodesk Impression



İş arkadaşlarınızı ve müşterilerinizi, yalnızca Autodesk aboneliği olan müşterilerin kullanabildiği Autodesk[®] Impression yazılımıyla doğrudan CAD çizimlerinizden oluşturulan grafiklerle etkileyin. Artık çalışmalarınızı çekici kılmak için CAD dosyalarınızı grafik yazılımlarına aktararak, grafik oluşturmak gibi yorucu ve zaman alıcı işlerle uğraşmayın. Kendi kişisel illüstrasyonunuzu oluşturmak için, tek yapmanız gereken şey; DWF veya DWG dosyanızı Impression'da açmak ve stroklar, dokular, dolgular ile (insanlar, bitkiler ve araçlar gibi) kişi ve nesneleri eklemek.

Getting Started (Başlarken)

Yarının teknolojisini takip etmek için Autodesk Labs'ı ziyaret etmeyi unutmayın. **labs.autodesk.com** adresinden, ülke ayrımı yapılmaksızın birçok yararlı aracı ücretsiz olarak indirebilirsiniz.

Stroke Type

Bir DWG dosyasını Impression'da açtığınızda, gelen satırlara özel bir strok stili atayın. Katmanları ne olursa olsun, gelen satırların tümü için favori bir strok seçmek üzere Import DWG (DWG Aktar) sihirbazını kullanabilirsiniz. Böylece, DWG dosyanıza elle çizilmiş etkisi kazandırabilirsiniz.



Area Fill

Area Fill aracındaki Freehand seçeneğini kullanarak, birden fazla alanı renklendirin. Bir serbest çizim eğri çizgi yolunu, doldurmak istediğiniz alanlar boyunca sürükleyin. Eğri çizginin sınırlandırılmış alanda geçtiği her yerde, alana seçilen dosya biçimi uygulanacaktır.

Drop Shadow Effects

Bir biçime drop shadow (gölge ekle) efektleri uygulamak, illüstrasyonunuzun derinlik etkisini arttırmanın mükemmel bir yoludur. Örneğin, gölge ekleme efekti ile ağaçlar veya çalılar gibi peyzaj bloklarına atayabileceğiniz bir biçim oluşturduğunuzda, bu blokların yüksekliğini arttırıyormuş gibi görünecektir. Ayrıca bir havuz veya çukur etkisi oluşturmak için, biçimin içine de gölge etkisi uygulayabilirsiniz.

Yeni bir stiller dizisi oluşturun – hem de hızla!

Inpression'da özel stil kütüphaneleri oluşturmak, zahmet isteyen ve zaman alan bir iştir. Yeni bir kütüphane oluşturmak için, her bir stili manüel kopyalamanız/oluşturmanız ve her bir stil öğesinin rengini değiştirmeniz gerekir. Style Book Wizard (Stil Kitabı Sihirbazı), bu işlemi var olan bir "kaynak" biçime dayalı olarak, önceden belirlenmiş sayıda renk çeşitleri üreterek otomatikleştirir. Bu sayede işlerinizi hızla bitirebilirsiniz.

Autodesk Design Review



CAD kullanamayan çalışma arkadaşlarınız için işleri kolaylaştırın. DWF[™] (or DWFx) formatında yayım yaptığınızda, çalışma arkadaşlarınız, herhangi bir tasarımı görüntülemek, ölçmek, işaretlemek ve o tasarım üzerindeki değişiklikleri izlemek için Autodesk® Design Review yazılımını kullanabilirler.

Autodesk Design Review 2010'un yeni özellikleri:

- Geliştirilmiş kullanıcı ara yüzü. Design Review artık, daha sezgisel, görev temelli bir görünüme sahip ve diğer Autodesk ürünleriyle uyumlu.
- Geliştirilmiş DWG görüntüleme deneyimi.
 DWG dosyalarını kolayca açmak ve görüntülemek için Design Review'i kullanın.
- Vurgulayıcılar. Belirli bir bilgiye dikkat çekmek için, vurgulayıcı işaretleme araçlarını kullanın.
- Geliştirilmiş, çizgi biçimlendirme seçenekleri. Biçimlendirmelerinizin görünümünü değiştirmek için, çizgi şablonlarını ve çizgi başlangıç ve bitiş biçimlerini değiştirin.

- Markups Summary'yi (Biçimlendirme Özeti) kaydedin. Design Review artık tüm DWF dosya biçimlendirme özelliklerinin bir özetini, bir CSV dosyasına kaydedebiliyor.
- Dijital imzalar. Verilerinizi daha iyi koruyabilmeniz için, artık DWFx dosyalarını dijital olarak imzalayabilirsiniz.

İlgili yazılımı

www.autodesk.com/designreview adzresinden ücretsiz indirebilirsiniz.



IPUCU DWF dosyaları oluştururken, vektör ve tarama grafikleri için çözünürlük belirttiğinizden emin olun – bu çok daha yüksek hassaslık sağlayacaktır!



Cadalyst köşe yazarı ve dünya çapında tanınmış bir Autodesk Teknik Evangelisti Lynn Allen, her yıl 30,000'den fazla kullanıcıyla konuşuyor. Son on beş yıldır, *Cadalyst* dergisindeki "Daireler ve Çizgiler" adlı aylık köşesini yazıyor ve *Cadalyst*'in "Salı İpuçları ve Önerileri"nin ardındaki ses. Lynn, AutoCAD® yazılımını kullanmaya, 20 yıldan fazla süre önce 1.4 Sürümü ile başladı ve kariyerine 12 yıl boyunca kurumsal ve üniversite düzeylerinde ders vererek devam etti. Eşsiz, esprili tarzı ile peşinden koşulan bir sözcü olan Lynn, on yıl boyunca Autodesk University sunucusu olarak görev yaptı ve her zaman en yüksek puan alan konuşmacılardan biri oldu. Son kitabının adı AutoCAD Professional Tips and Techniques

Autodesk, AutoCAD, DWF, DWG, SteeringWheels ve ViewCube, Autodesk, Inc. ve/veya onun ABD'de ve/veya başka ülkelerdeki bağlı şirketlerinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. Diğer tüm marka isimleri, ürün isimleri veya ticari markalar, ilgili sahiplerine aittir. Autodesk, ürün sunularını ve şartnamelerini, önceden haber vermeden değiştirme hakkını saklı tutar ve bu belgede görülebilecek basım veya grafik hatalarından sorumlu değildir.

Autodesk[®]

© 2009 Autodesk, Inc. Tüm Hakları Saklıdır.